



29 giugno 2017

Ubisoft Milan

AREE DISCIPLINARI DI INTERESSE PER L'AZIENDA	<input checked="" type="checkbox"/> Informatica	<input checked="" type="checkbox"/> Scienze Umanistiche per la comunicazione <input checked="" type="checkbox"/> Scienze Filosofiche	<input checked="" type="checkbox"/> Matematica
---	---	---	--

L'AZIENDA

- **Ubisoft Milan** è uno dei 29 studi di sviluppo della multinazionale francese produttrice e distributrice di videogiochi. Gli studi di Milano, fondati nel 1998, accolgono nel loro team tutte le figure professionali che concorrono alla creazione di un videogioco, dalla fase di concezione alla produzione, fino al testing.
- Per prepararti al meglio agli speed dating, visita il sito dell'azienda: www.ubisoft.com/it-IT

OPPORTUNITÀ

Tipologia di candidati ricercati:

- Studenti e laureati triennali e magistrali

Tipologia di posizioni offerte:

- Stage extracurricolare (neolaureati) con rimborso spese (750-900 euro mensili)
- Lavoro (tempo indeterminato, determinato o apprendistato)

Numero di posizioni: 4

Posizioni ricercate dall'azienda:

- Junior Game Designer
- Junior Gameplay Programmer
- User interface designer
- Project coordinator

Maggiori dettagli sulle posizioni ricercate saranno forniti agli interessati durante gli speed dating con i responsabili dell'azienda. La tipologia di posizioni offerte dipenderà anche dalle competenze e dall'eventuale esperienza del candidato.
