



30 giugno 2016

Milestone

AREE DI INTERESSE PER L'AZIENDA	<input checked="" type="checkbox"/> Informatica	<input type="checkbox"/> Fisica	<input type="checkbox"/> Matematica
	<input checked="" type="checkbox"/> Ingegneria Informatica	<input type="checkbox"/> Disegno Industriale	<input type="checkbox"/> Altro

CHI SIAMO

- **Milestone** nasce a Milano nel 1996 e, ancora oggi, rappresenta la più grande realtà italiana impegnata nello **sviluppo di videogiochi per console e PC**. Unica nel panorama nazionale per la qualità dei suoi prodotti, è riconosciuta a livello mondiale come uno dei migliori team di sviluppo nel settore racing, sia su asfalto che off-road.
- Milestone, composta da oltre 160 persone, ricopre il ruolo sia di sviluppatore che di publisher dei propri prodotti sul mercato internazionale.
- L'abbinamento tra il team marketing and sales e l'anima artistica e tecnica di Milestone sta dando grande impulso alla capacità produttiva dell'azienda stessa e alla qualità dei prodotti, sempre più aderenti alle richieste del mercato.
- Dopo un iniziale allargamento delle piattaforme supportate dai suoi giochi, con PlayStation4, Xbox One ed un ampliamento dei territori di distribuzione, l'azienda prosegue la sua sfida nel mercato worldwide con l'obiettivo di diventare l'eccellenza italiana dello sviluppo di videogiochi.

OPPORTUNITÀ

Opportunità di **stage e contratti a tempo determinato** nell'area sviluppo.

Nello specifico, in funzione delle proprie attitudini e competenze, all'interno:

- di una delle aree specialistiche di programmazione (User Interface, Gameplay, Online, R&D);
- di un'area Game Design come designer o gameplay designer.

Recapiti Aziendali

Milestone srl (Referente: Silvia Buratti)
Via Olona, 2
20123 Milano

☎ 0267075666
✉ silvia.buratti@milestone.it
🌐 www.milestone.it