



30 giugno 2016

## Ubisoft Milan

<b>AREE DI INTERESSE PER L'AZIENDA</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Informatica	<input checked="" type="checkbox"/> Fisica	<input checked="" type="checkbox"/> Matematica
	<input checked="" type="checkbox"/> Ingegneria Informatica	<input type="checkbox"/> Disegno Industriale	<input type="checkbox"/> Altro

### CHI SIAMO

- **Ubisoft Milan** è uno dei 29 studi di sviluppo della multinazionale francese produttrice e distributrice di videogiochi. Gli studi di Milano, fondati nel 1998, accolgono nel loro team tutte le figure professionali che concorrono alla creazione di un videogioco, dalla fase di concezione alla produzione, fino al testing.
- Ubisoft Milan è al momento coinvolto nello sviluppo di due importanti titoli AAA e sta ufficialmente selezionando nuovi talenti per continuare ad incrementare il proprio organico in vista delle diverse sfide alle porte.
- Se hai domande, curiosità o sei interessato a maggiori informazioni sulle posizioni aperte, ti aspettiamo il 30 Giugno presso il nostro stand. Non mancare!

### OPPORTUNITÀ

Le principali figure ricercate sono:

- Gameplay Programmer;
- Junior Gameplay Programmer.

Requisiti:

- buona conoscenza del linguaggio C/C++;
- conoscenza della lingua inglese;
- forte passione per lo sviluppo di videogame;
- conoscenza delle principali problematiche relative all'AI programming.

A questo link trovate tutte le [posizioni aperte](#).

---

Recapiti Aziendali

**Ubisoft Milan** (Referente: Fulvia Sampellegrini)  
Via dei Missaglia 89/a  
20142 Milano

☎ 02 8266808  
✉ fulvia.sampellegrini@ubisoft.com  
🌐 <https://www.ubisoft.com/en-US/studio/milan.aspx>