



30 giugno 2016

## dpstudios

<b>AREE DI INTERESSE PER L'AZIENDA</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Informatica	<input type="checkbox"/> Fisica	<input type="checkbox"/> Matematica
	<input checked="" type="checkbox"/> Ingegneria Informatica	<input type="checkbox"/> Disegno Industriale	<input checked="" type="checkbox"/> Studi Umanistici

### CHI SIAMO

- **dpstudios** ha come slogan "game audio consulting and services". Offriamo ai nostri clienti un supporto completo e scalabile per l'integrazione dell'audio nei propri videogiochi:
  - completo perché copre tutti gli aspetti, dal design iniziale fino al testing finale, passando per la creazione dei contenuti e l'implementazione tecnica;
  - scalabile perché si adatta alle esigenze di ogni realtà, grande o piccola.
- L'esperienza decennale su differenti piattaforme ha permesso di sviluppare una forte professionalità e capacità di problem solving. Offriamo una elevata qualità in ogni fase del progetto, grazie a professionisti che sanno dialogare con i vari reparti di un team (grafici, programmatori, producer) ed in grado di occuparsi di tutti gli aspetti, sia creativi che organizzativi.

### OPPORTUNITÀ

In un momento di crescita aziendale, siamo alla ricerca di collaboratori che si possano occupare delle fasi di produzione audio (**sound designer**) ma anche di dare supporto alla fase di integrazione ingame (**audio integrator**).

Le posizioni sono:

- retribuite;
- "project based";
- non interne e con sede di lavoro da definire (remoto o presso cliente specifico).

---

Recapiti Aziendali

**dpstudios** (Referente: Davide Pensato)  
Game Audio  
via Lombardia, 10  
20131 Milano

✉ info@dpstudios.it  
🌐 www.dpstudios.it