



2 luglio 2015

▶ JUST FUNNY GAMES ◀

AREE DI INTERESSE PER L'AZIENDA	<input checked="" type="checkbox"/> Informatica	<input type="checkbox"/> Fisica	<input type="checkbox"/> Matematica
	<input checked="" type="checkbox"/> Ingegneria Informatica	<input type="checkbox"/> Disegno Industriale	<input type="checkbox"/> Altro

CHI SIAMO

Just Funny Games S.r.l. è una realtà Italiana fondata da Ludovico Cellentani (Presidente e C.T.O.) e da Gianluca Marani (C.E.O.) nell'ottobre del 2009. La società è specializzata nell'offrire servizi professionali e di sviluppo a 360° nel mondo della produzione di videogiochi e applicazioni di intrattenimento. Il nostro cuore è tutto nella passione e nell'esperienza, che ci porta ad essere pionieri nelle scelte tecnologiche. Partendo dalla nostra competenza pluriennale su dispositivi mobili, siamo in grado di adattare giochi e applicazioni a tutte le piattaforme (Console, PC/Mac, Web etc...), con un occhio particolare all'ottimizzazione delle prestazioni e dell'esperienza di gioco.

Il nostro business si divide in:

- ▶ Produzione e consulenza su videogiochi per conto terzi, con clienti internazionali.
- ▶ Design e produzione di videogiochi con IP proprietari.

Le nostre tecnologie principali sono:

- ▶ Unity 3D
- ▶ Unreal Engine 4
- ▶ Framework proprietario C++, multiplatforma
- ▶ Ogre 3D e vari altri

OPPORTUNITÀ

Cerchiamo persone con una grande passione per il videogioco, con laurea in Ingegneria Informatica o Informatica, con buone basi di programmazione Object Oriented, C++ matematica e fisica, ma soprattutto molto motivate e disposte ad imparare.

Prospettive sia di Stage che di Lavoro post Stage.

RECAPITI AZIENDALI

Just Funny Games srl (Gianluca Marani)
Via Emilia, 187
40026, Imola (BO)

☎ 054227246
📠 054227246
✉ gmarani@justfunnygames.com
🌐 www.justfunnygames.com