



2 luglio 2015

► MILESTONE ◀

AREE DI INTERESSE PER L'AZIENDA	<input checked="" type="checkbox"/> Informatica	<input checked="" type="checkbox"/> Fisica	<input checked="" type="checkbox"/> Matematica
	<input checked="" type="checkbox"/> Ingegneria Informatica	<input checked="" type="checkbox"/> Disegno Industriale	<input checked="" type="checkbox"/> Altro

CHI SIAMO

Milestone è un'azienda leader a livello internazionale che opera nel mercato entertainment dal 1996. Unica nel panorama nazionale per la qualità dei suoi prodotti, è riconosciuta a livello mondiale come uno dei migliori team di sviluppo nel settore racing.

La caratteristica distintiva del lavoro di Milestone è nella meticolosità con cui ogni singolo aspetto del prodotto viene sviluppato, dall'attenzione al modello di guida, dalla fisica del mezzo alla minuziosa ricostruzione degli scenari fino alla campionatura dei suoni dei motori.

Ogni minimo dettaglio è trattato con estrema cura, grazie anche alla collaborazione con gli ingegneri delle più prestigiose case automobilistiche e motociclistiche. L'obiettivo principale è restituire al videogiocatore, neofita o esperto che sia, la sensazione di essere realmente alla guida di un'auto o di una moto.

OPPORTUNITÀ

Stage o contratto a tempo determinato in area programmazione. La risorsa verrà inserita, in funzione delle proprie attitudini, all'interno di una delle aree specialistiche di programmazione (User Interface, Grafica, Gameplay, Online, R&D) e supporterà il team nello sviluppo sia dei prodotti (Videogiochi simulativi nel segmento racing per PSVita, PS3, PS4, Xbox360, Xbox1, PC) che della tecnologia di base.

Stage o contratto a tempo determinato in area Game Design.

Stage o contratto a tempo determinato in area Marketing.

Sede di lavoro: Milano, via Olona 2

Previsto un rimborso spese per gli stage

RECAPITI AZIENDALI

Milestone srl (Ref. aziendale: Mauro Notarberardino)
Via Olona, 2
20123, Milano (MI)

☎ 0267075666
✉ jobs@milestone.it
🌐 www.milestone.it