



2 luglio 2015

COSP

▶ 34BIGTHINGS ◀

AREE DI INTERESSE PER L'AZIENDA	<input checked="" type="checkbox"/> Informatica	<input type="checkbox"/> Fisica	<input type="checkbox"/> Matematica
	<input checked="" type="checkbox"/> Ingegneria Informatica	<input type="checkbox"/> Disegno Industriale	<input type="checkbox"/> Altro

CHI SIAMO

34BigThings SRL è uno studio indipendente locato a Torino e fondato nel gennaio 2013 da quattro giovani soci. Il core business consiste nello sviluppo di contenuti multimediali, in particolare videogiochi, per console dedicate (tra cui Microsoft Xbox One e Sony Playstation 4), web e mobile, sia proprietari sia per terze parti; particolare attenzione all'interno di 34BigThings SRL è data alla ricerca e allo studio di tecnologie allo stato dell'arte in modo da realizzare prodotti tecnologicamente avanzati e competitivi.

OPPORTUNITÀ

34BigThings SRL è interessata, nell'ottica di offrire stage formativi o altre forme di collaborazione, alla ricerca di sviluppatori software di talento, aperti all'idea di un nuovo percorso di apprendimento e con una solidissima motivazione a lavorare nel settore. L'obiettivo è di formare giovani programmatori in modo che abbiano una buona conoscenza, oltre che degli strumenti e delle tecniche fondamentali del campo, del ciclo di sviluppo di un videogioco; questo in modo che siano in grado di inserirsi autonomamente e produttivamente in una pipeline Agile, consegnando materiale "production-ready" nei tempi richiesti.

RECAPITI AZIENDALI

34BigThings SRL (referente: Giacomo Ferronato)
Via Cassini
10129, Torino (TO)

✉ info@34bigthings.com
🌐 www.34bigthings.com