



2 luglio 2015

► UBISOFT ◀

AREE DI INTERESSE PER L'AZIENDA	<input checked="" type="checkbox"/> Informatica	<input type="checkbox"/> Fisica	<input type="checkbox"/> Matematica
	<input checked="" type="checkbox"/> Ingegneria Informatica	<input type="checkbox"/> Disegno Industriale	<input type="checkbox"/> Altro

CHI SIAMO

Ubisoft produce e distribuisce videogiochi dal 1986, confermandosi da anni sul podio dei maggiori sviluppatori mondiali con titoli come Assassin's Creed, Far Cry, Watch_Dogs, Splinter Cell, Ghost Recon, Rainbow Six, Rayman e Just Dance.

Nati nel 1998 come unica succursale in territorio italiano della multinazionale francese, gli studi di Ubisoft Milan sono ormai una realtà importante e consolidata all'interno del gruppo. Ubisoft Milan si occupa di ogni fase dello sviluppo, dalla concezione alla produzione fino al testing, accogliendo nel suo team tutte le figure professionali che concorrono alla creazione di un videogioco: game designer, grafici, animatori, programmatori, tester.

OPPORTUNITÀ

Secondo colloquio/test di programmazione presso gli uffici di Ubisoft Milan, finalizzato all'identificazione di figure da inserire stabilmente nell'organico del team.