



2 luglio 2015

COSP

► TINY BULL STUDIOS ◀

AREE DI INTERESSE PER L'AZIENDA	<input checked="" type="checkbox"/> Informatica	<input type="checkbox"/> Fisica	<input type="checkbox"/> Matematica
	<input checked="" type="checkbox"/> Ingegneria Informatica	<input type="checkbox"/> Disegno Industriale	<input type="checkbox"/> Altro

CHI SIAMO

Tiny Bull Studios è una software house fondata nel 2013 e attualmente incubata presso l'Incubatore di Imprese Innovative del Politecnico di Torino.

Nata dalla passione videoludica di due laureati magistrali in Realtà Virtuale e Multimedialità, può contare ora su un team di 15 professionisti.

Tiny Bull Studios sviluppa videogiochi per dispositivi mobili, PC e console, con particolare interesse verso la Realtà Virtuale.

OPPORTUNITÀ

Sede di lavoro: preferibilmente presso la sede di Tiny Bull Studios, al Politecnico di Torino; alternativamente, possibilità di lavorare da remoto con incontri in sede a cadenza da concordare.

Figure ricercate:

- ▶ programmatore (inserimento neolaureati o stage, 4 + 2 posizioni)
Richiesta conoscenza di un linguaggio e relativo ambiente di sviluppo tra C# (Unity), C++ (Unreal Engine 4), Objective-C/Swift (XCode per iOS), Java (Eclipse per Android) per diversi progetti orientati a piattaforme PC, console, mobile e VR.
- ▶ concept artist (inserimento neolaureati, 4 posizioni)
Cerchiamo artisti in grado di sviluppare molteplici concept per character e/o environment in maniera rapida. La capacità di ideare color map e fare overpaint non è richiesta ma gradita.
- ▶ modellatore 3D (inserimento neolaureati, 2 posizioni)
Richieste buone capacità di modellazione low-poly, sia organica che inorganica.

RECAPITI AZIENDALI

Tiny Bull Studios (referente: Matteo Lana)
Corso Castelfidardo, 30/A
10129, Torino (TO)

☎ +39 3400013456
✉ info@tinybullstudios.com
🌐 <http://www.tinybullstudios.com>