



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO
DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

ULISSE

Il punto sulla laurea triennale in
Informatica in alternanza studio-
lavoro

Alfio Ferrara

Obiettivi

- Valorizzare le competenze professionali e trasversali degli studenti, in una logica di **complementarietà tra studio e lavoro**
- Offrire un **percorso di eccellenza** rivolto agli studenti
- Consentire un ingresso **rapido e qualificato** nel mondo del lavoro già durante il corso di laurea
- Incentivare gli studenti a **conseguire la laurea nei tempi previsti** dall'ordinamento
- Innovare l'articolazione didattica del corso di laurea (prima esperienza in Italia) definendo un nuovo modello di alternanza studio-lavoro che potrà essere scalabile e replicabile in altri contesti
- Il tutto in un contesto di forte richiesta di lavoro con potenziali dispersioni

Vantaggi per gli studenti

- Valorizzare l'attività svolta in azienda, attraverso la realizzazione di **Project Work** che sostituiscono esami di specifici insegnamenti: 3 su 4 dei laboratori di Algoritmi, Basi di dati, Ingegneria del SW, Sistemi operativi, a seconda del progetto scelto.
- Beneficiare, nelle diverse fasi del percorso, di incentivi, rimborsi spese e retribuzioni
- Anticipare l'esperienza del lavoro in azienda, cogliendo l'opportunità di farsi conoscere e apprendere competenze utili ai contesti lavorativi

Modalità di realizzazione

- Primo anno di corso: Gli studenti si dedicano esclusivamente all'attività in Università
- Secondo anno di corso: Presenza in azienda in tirocinio per complessive 90 giornate equivalenti (pari a circa il 40% dell'anno accademico nel periodo novembre-luglio) fruibili in modalità part-time da concordare con l'azienda

Lo studente avrà un riconoscimento economico pari ad almeno 3000 Euro complessivi in aggiunta ad un contributo di studio dell'Ateneo

- Al termine sarà effettuata una **valutazione** dell'esperienza da parte dei docenti, degli studenti e delle imprese al fine del proseguimento del percorso in azienda l'anno successivo

Modalità di realizzazione

- Terzo anno di corso: Inserimento in azienda con **contratto di apprendistato di alta formazione** per complessive 150 giornate equivalenti (pari a circa il 60% del tempo nell'arco di 12 mesi, definito a contratto), fruibili in modalità part-time da concordare con l'azienda

Lo studente avrà un riconoscimento economico pari a quanto stabilito dal contratto di apprendistato di alta formazione, strutturato in modalità part-time al 60%

- Tesi a valle del terzo anno di corso (circa 6 mesi): Prosecuzione del contratto di apprendistato di alta formazione per complessive 120 giornate in modalità full-time (100% in azienda)

Lo studente avrà un riconoscimento economico pari a quanto stabilito dal contratto di apprendistato di alta formazione al 100%

Il periodo globale va determinato finalizzandolo alla laurea che termina il contratto di apprendistato, non estendibile

Il modello in sintesi

Anno di corso	Tempo in Università	Tempo in azienda	Durata	Modalità di inserimento in azienda	Riconoscimento economico
Primo	100%	-	-	-	-
Secondo	60%	40%	90 gg	Tirocinio curricolare	Rimborso di 3000 Euro più 1800 di incentivi di Ateneo
Terzo	40%	60%	150 gg	Apprendistato di alta formazione	Retribuzione secondo contratto (part-time 60%)
Tesi (6 mesi)	-	100%	120 gg	Apprendistato di alta formazione	Retribuzione secondo contratto (full-time 100%)

Chi può candidarsi

Studenti iscritti al **secondo anno** (eventualmente al terzo) che abbiano conseguito, da piano di studi, **almeno 40 CFU**

Coerentemente alla struttura del progetto, la candidatura è indicata per studenti che:

- Siano fortemente motivati verso un **percorso formativo professionalizzante**
- Intendano fruire di un'**esperienza professionale** altamente qualificata
- Siano il più possibile **in linea con i tempi del percorso di studi**
- Non abbiano ancora **sostenuto i laboratori dei corsi fondamentali del 2 anno** (è suggerita anche la scelta di quei progetti che corrispondono ai laboratori mancanti, in modo da non accumulare ritardi nel percorso degli studi)

Come candidarsi

http://www.cosp.unimi.it/matricole_iscritti/3694.htm

Gli studenti potranno candidarsi per **massimo 2 project work**, entro e non oltre il **7 novembre 2017**

Le offerte di project work sono pubblicate come **OFFERTE DI TIROCINIO**, nell'area aziendale **SISTEMI INFORMATIVI**, a cura del COSP

1. Un primo screening dei curricula pervenuti sarà effettuato dai docenti referenti **sulla base del numero di CFU già conseguiti**
2. Il COSP comunicherà ai partecipanti selezionati il passaggio alla seconda fase di selezione mediante pubblicazione sul sito
3. Successivamente, i candidati selezionati saranno contattati direttamente dalle aziende per gli ulteriori passaggi dell'iter di selezione

Project Work e corsi

Azienda	Progetto	Lab 1	Lab 2	Lab 3	Tutor
BOSCH	IT LEARNING @ BOSCH	Basi di dati	Ingegneria Software	Algoritmi e strutture dati	Prof. Ferrara
CEFRIEL	Realtà virtuale in ambito Industry 4.0	Basi di dati	Ingegneria Software	Algoritmi e strutture dati	Prof. Ferrara
MGF Project	Approver	Basi di dati	Ingegneria Software	Algoritmi e strutture dati	Prof. Pighizzini
NTT-DATA	Progetto mobile	Ingegneria Software	Sistemi Operativi	Algoritmi e strutture dati	Prof. Pighizzini
PROJECT AUTOMATION	Percorso formativo reparto Progettazione e Sviluppo	Basi di dati	Ingegneria Software	Algoritmi e strutture dati	Prof. Bellettini
RGI Group	RGI Young Developer	Basi di dati	Ingegneria Software	Sistemi Operativi	Prof. Bruschi
TEAMSYSTEM	App Gestione raccolta ordini	Ingegneria Software	Sistemi Operativi	Basi di dati	Prof. Bruschi
ULISSE srl	Manutenibilità, scalabilità ed evolvibilità di sistemi CMS open source: un caso applicativo reale	Basi di dati	Ingegneria Software	Sistemi Operativi	Prof. Bellettini